



## LAAT HET VLIEGEN

Je kan alles laten vliegen!

### STAP 1: KIES EEN KARAKTER

Kies een nieuwe sprite of teken er één. In de bibliotheek vind je er in het thema Vliegen.

Je kan ook een eigen avatar tekenen op de [Powerpuff Yourself website](#).



### STAP 2: EN VLIEGEN MAAR

Maak een script om je sprite iets te laten zeggen wanneer je op het groene vlagje klikt.

Je script kan er zo uit zien:



### STAP 3: DECOREER

Plaats een sprite zoals een gebouw of boom zodat je sprite deze kan voorbij vliegen.

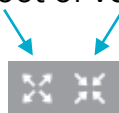
Tip: Gebruik de vergroot of verklein-knoppen.



Trees



Buildings





## STAP 4: LAAT HET BEWEGEN

Laat het gebouw, de bomen, ... bewegen zodat het lijkt dat je sprite echt aan het vliegen is.

Je script kan er zo uit zien:



## STAP 5: VERANDER VAN LOOK

Als het gebouw, de bomen, ... meerdere uiterlijken hebben, kan je tussen uiterlijken wisselen.

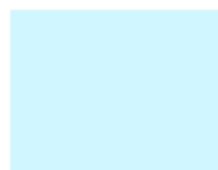
Je script kan er zo uit zien:



## STAP 6: KLEUR DE ACHTERGROND

Je kan de achtergrond ook van een kleurtje voorzien. Kies een effen achtergrond.

Natuurlijk kan je ook zelf de kleur van de achtergrond veranderen met behulp van het vul emmertje.



blue sky2



blue sky3



## STAP 7: LAAT JE SPRITE BEWEGEN

Laat je sprite omhoog en omlaag beneden als je de pijltjestoetsen indrukt.

Je script kan er zo uit zien:



## STAP 8: DINGEN IN DE LUCHT

Zet wolken, hartjes, eenhoorns of andere dingen in de lucht. Kies een nieuwe sprite of teken er één. Laat deze sprite ook bewegen in de lucht.

Je script kan er zo uit zien:

Als je de sprite sneller wilt laten gaan, kan je natuurlijk het getal veranderen waarmee x moet veranderen. Je moet dan ook het aantal herhalingen aanpassen, zodat de sprite over heel de stage beweegt.



## STAP 9: EXTRAS

Wil je nog iets extra toevoegen? Hier zijn nog enkele ideeën:

- Beweeg naar links en rechts.
- Maak een geluid wanneer je iets raakt.
- Score bijhouden
- ...