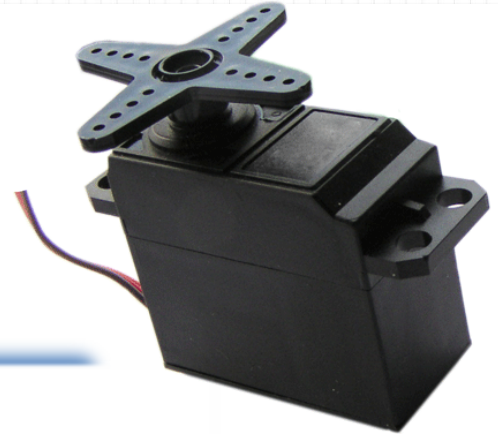
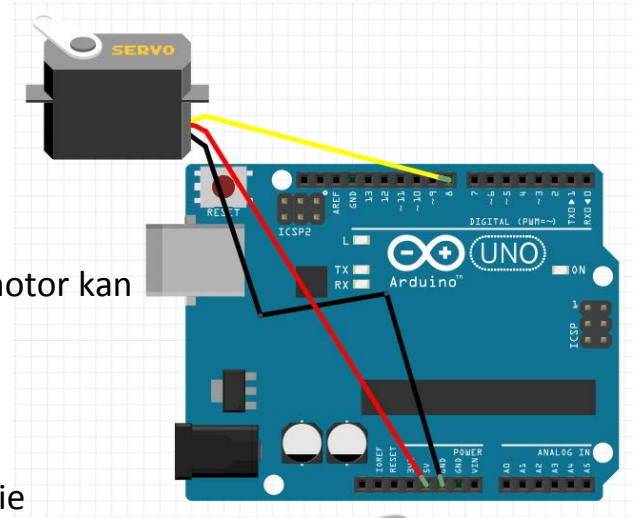




Maak een programmatje waarmee je een servo motor kan laten sturen via de pijltjes op je toetsenbord.

Tip:

- Je moet variabelen gebruiken voor de positie
- Je hebt 2 “als” lusjes nodig voor de 2 pijltjes





```
wanneer vlag wordt aangeklikt
maak positie 90
herhaal
als toets pijltje naar links ingedrukt?
verander positie met -1
als toets pijltje naar rechts ingedrukt?
verander positie met 1
motor 8 angle positie
```

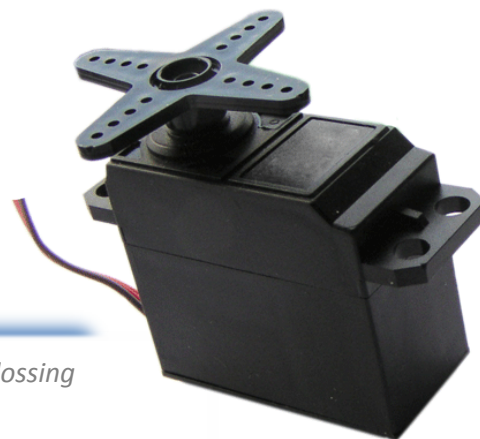
Bewegen Besturen
Uiterlijk Waarmemen
Geluid Functies
Pen Variabelen

Een nieuwe variabele maken
Een variabele verwijderen

positie

maak positie 0
verander positie met 1
toon variabele positie
verberg variabele positie

Een nieuwe lijst maken



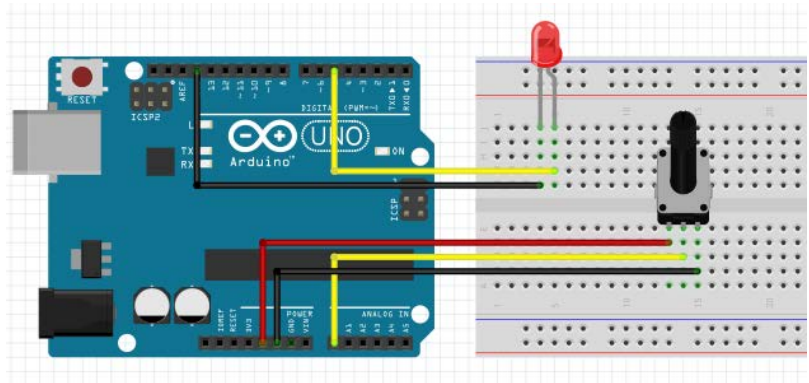


Maak een programmatje waarmee je de helderheid van een LED kan regelen met een potentiometer

Tip:

- Je hebt een variabele nodig voor de helderheid
- Je moet de waarde van de potentiometer delen door 4 om naar de uitgang te sturen.





```
when green flag clicked
  repeat
    make helderheid = value of sensor Analog0 / 4
    analog 5 value helderheid
```



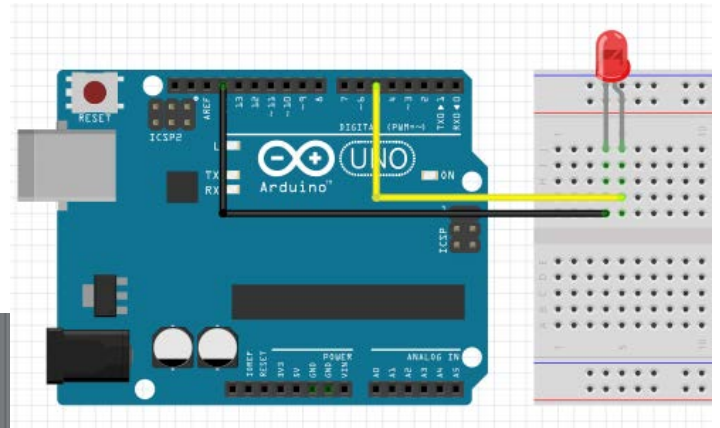


Maak een programmatje waarmee je de helderheid van een LED op een willekeurige waarde zet door op de spatie te klikken

Tip:

- Gebruik 1 "als" lusje
- Gebruik voor de helderheid een variabele





```
wanneer wordt aangeklikt
herhaal
als toets spatiebalk ingedrukt?
  maak helderheid willekeurig getal tussen 1 en 255
  analog 5 value helderheid
```



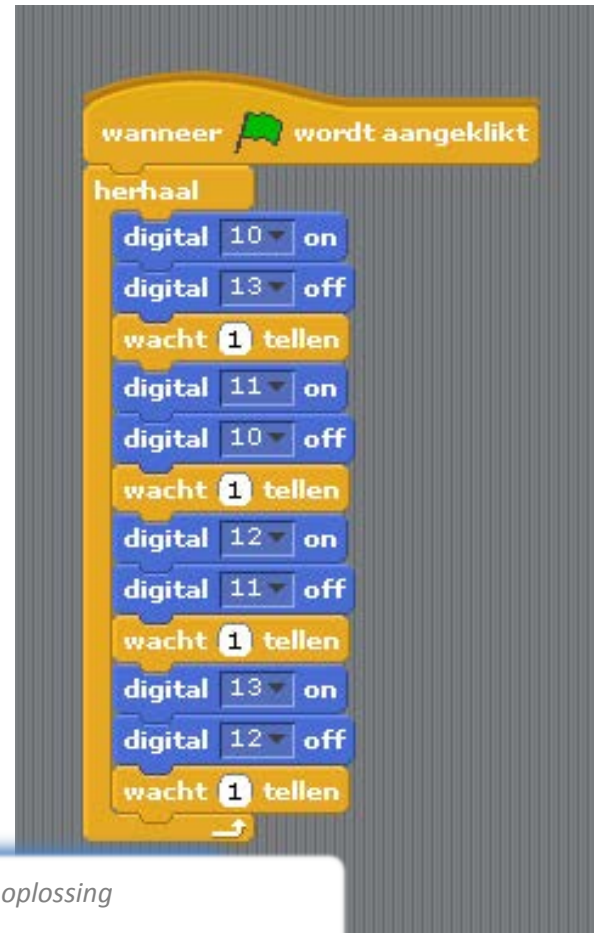
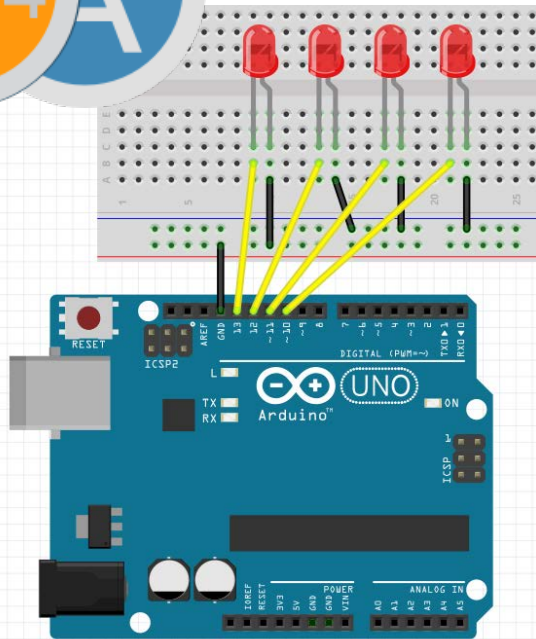


Maak een programmatje waarmee je 4 led's laat rondlopen

Uitbreiding:

Gebruik een potentiometer om de snelheid te bepalen hiervoor kun je een variabele gebruiken.





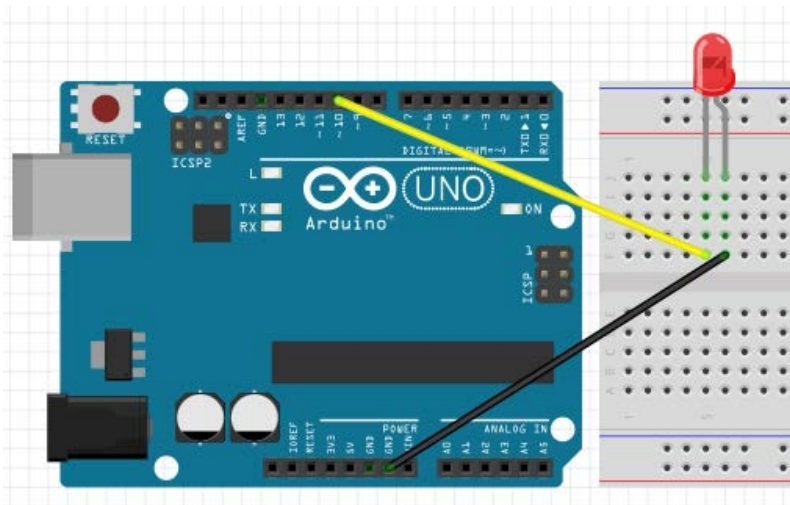


Maak een programmatje waarmee je de led doet branden door geluid te maken, je dooft de led weer door nog eens geluid te maken

Tip:

Gebruik “als” lussen;
gebruik waarnemen → volume
Gebruik een variabele





```
when green flag clicked
  set light to 0
  loop
    if volume > 70
      set light to 0
      digitalWrite 10 on
      wait 2 seconds
      set light to 1
      digitalWrite 10 off
      wait 2 seconds
    set light to 0
  else
    set light to 0
```





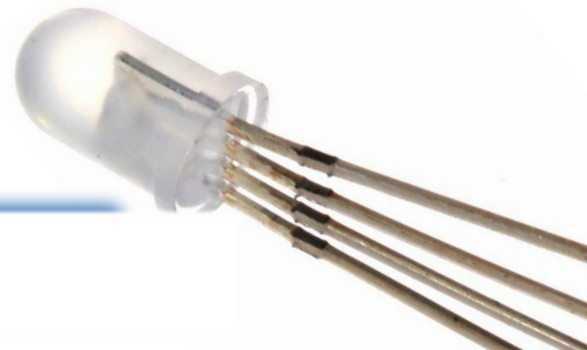
Maak je eigen disco lichtshow

Tip:

Gebruik lustellers

Gebruik analoge uitgangen voor elke kleur

Gebruik variabelen voor je lichthelderheid



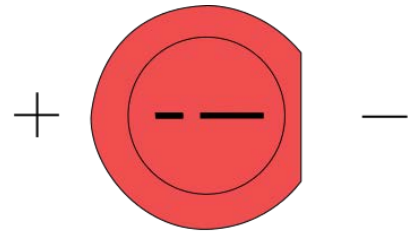


```
wanneer vlag wordt aangeklikt
herhaal
  maak i7 0
  herhaal 200 maal
    maak i7 i7 + 1
    analog 5 value i7
    analog 6 value 200 - i7
    wacht 0.01 tellen
  maak i7 0
  herhaal 200 maal
    maak i7 i7 + 1
    analog 9 value i7
    analog 5 value 200 - i7
    wacht 0.01 tellen
```



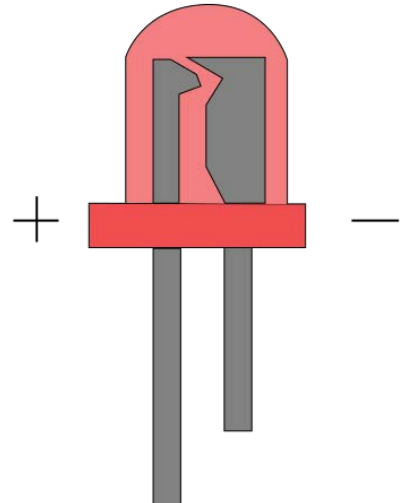


“+” en “-” klem van een led



ANODE

CATHODE





Potentiometer:

Plus “+”

Signaal “analoog”

Massa (min) “-“

